INSTYTUCJA WOJEWÓDZTWA MAŁOPOLSKIEGO

MAŁOPOLSKA

OFERTA EDUKACYJNA DLA UCZNIÓW KL. 1-3 SZKOŁY PODSTAWOWEJ

Agenci na tropie zaginionego skarbu

Opis: celem zajęć jest rozwijanie umiejętności logicznego myślenia poprzez zaawansowane zabawy na macie do kodowania w detektywistycznej oprawie. Uczniowie uczą się współpracy w zespole, precyzyjnej komunikacji oraz kreatywnego szukania rozwiązań problemu.

Adresaci: uczniowie kl. 1-3 SP.

Czas trwania: 45 min.

Detektyw Pozytywka na tropie zagadek

Opis: pełne zagadek i przygód zajęcia inspirowane książką Grzegorza Kasdepke. Uczniowie wcielają się w rolę detektywów, odkrywają wskazówki i poznają niezwykły świat książki. Zajęcia zachęcają do czytania i odkrywania biblioteki.

Adresaci: uczniowie kl. 1-3 SP.

Czas trwania: 45-60 min.

Magiczny Ekran – Odkrywany AR

Opis: celem zajęć jest wprowadzenie uczniów w świat technologii rozszerzonej rzeczywistości (AR) i pokazanie im, jak za pomocą cyfrowych narzędzi można odkrywać niewidoczne gołym okiem elementy otaczającego nas świata. Uczniowie uczą się mądrego korzystania z urządzeń mobilnych jako narzędzi do nauki.

Adresaci: uczniowie kl. 1-3 SP.

Czas trwania: 45 min.

Opowieści z drewnianej skrzyneczki: Internetowa koleżanka

Opis: zajęcia edukacyjne z wykorzystaniem teatrzyku kamishibai, poświęcone tematyce zagrożeń internetowych.

Adresaci: uczniowie kl. 1-3 SP.

Czas trwania: 45 min.

Opowieści z drewnianej skrzyneczki: Noc w bibliotece

Opis: zajęcia z wykorzystaniem teatrzyku kamishibai, omówienie zasad korzystania z biblioteki, gra wielkoformatowa.

Adresaci: uczniowie kl. 1-3 SP.

Czas trwania: 45 min.

Opowieści z drewnianej skrzyneczki: W zdrowym ciele zdrowy duch

Opis: zajęcia czytelnicze z wykorzystaniem teatrzyku kamishibai. Pogadanka na temat zdrowego stylu życia, sportu, zainteresowań, praca plastyczna.

Adresaci: uczniowie kl. 1-3 SP.

Czas trwania: 45 min

Photon – mój pierwszy robot

Opis: warsztaty edukacyjne dla uczniów z wykorzystaniem robota edukacyjnego Photon. Zainteresowanie dzieci kodowaniem i programowaniem.

Adresaci: uczniowie kl. 1-3 SP.

Czas trwania: 45-60 min.

Polscy superbohaterowie: Marszałek Józef Piłsudski

Opis: zajęcia przybliżające uczniom postać Marszałka Józefa Piłsudskiego oraz jego rolę w historii Polski. Uczestnicy poznają najważniejsze wydarzenia z jego życia, dokonają interpretacji wiersza, wykonają symboliczne kotyliony oraz sprawdzą swoją wiedzę podczas interaktywnego quizu. Zajęcia łączą elementy edukacji historycznej, literackiej i twórczej aktywności.

Adresaci: uczniowie kl. 1-3 SP.

Czas trwania: 60 min.

Witajcie w Dolinie Muminków!

Opis: zajęcia inspirowane książkami Tove Jansson. Dzieci poznają Muminki i ich przyjaciół, wysłuchają fragmentu książki oraz wezmą udział w zabawach i kreatywnych zadaniach.

Adresaci: uczniowie kl. 1-3 SP.

Czas trwania: 45-60 min.

Wyprawa do ZOO

Opis: podczas zajęć uczniowie wspólnie stworzą makietę ogrodu zoologicznego, a następnie z wykorzystaniem robotów edukacyjnych Ozobot zaprogramują trasy prowadzące do wybranych zwierząt. Warsztaty rozwijają umiejętność logicznego myślenia, współpracy w grupie oraz kreatywność, a naukę kodowania łączą z dobrą zabawą.

Adresaci: kl. uczniowie 1-3 SP.

Czas trwania: 60-90 min.